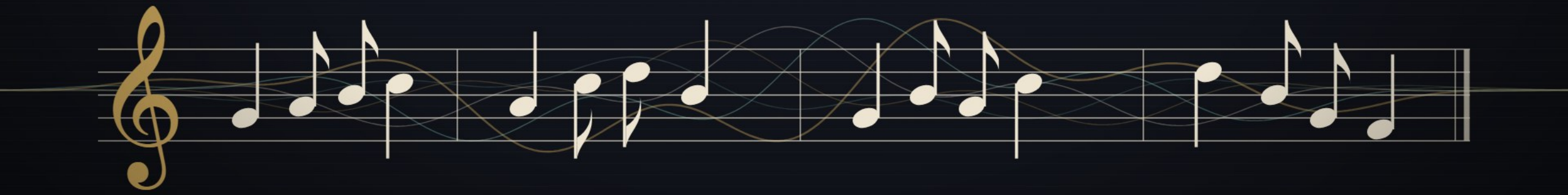
HACKAITHON · FILM SPRING OPEN 2026

Film Music
Composer Helper Tool

Narzędzie pomocnicze dla kompozytora muzyki filmowej



AUTOR · AUTHOR

Burak Gündüz

local AI models

WinUI · C#

A CEL · THE GOAL

Dla kogo i po co

Who the tool is for — and what it does



Branża filmowa

film industry workers



Kompozytorzy

composers



Twórcy

creators

Z PODSUMOWANIA PROJEKTU · FROM THE PROJECT SUMMARY

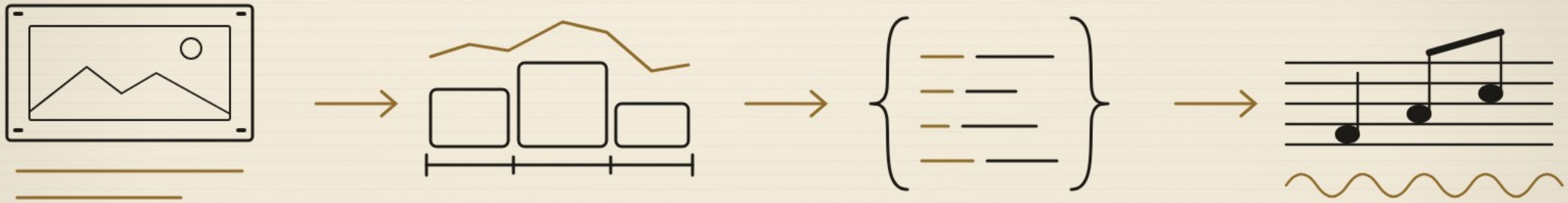
"*My goal was to build a tool for film industry workers, composers, and creators that* analyzes short films, generates meaningful scene summaries, *and* outputs targeted musical suggestions *like harmony variations and locally generated audio.*"

Analiza krótkich filmów, streszczenia scen i muzyczne sugestie — od wariantów harmonii po lokalnie generowane audio.

B UWERTURA · OVERTURE

Od filmu do muzyki

From film to music — a story in four movements



I

Opisy

Frame descriptions

`qwen3.5-2b`

II

Sceny

Scenes · mood & energy

`phi-4-mini`

III

Plan

JSON music plan

`phi-4-mini`

IV

Muzyka

Music · .wav

`MusicGen`

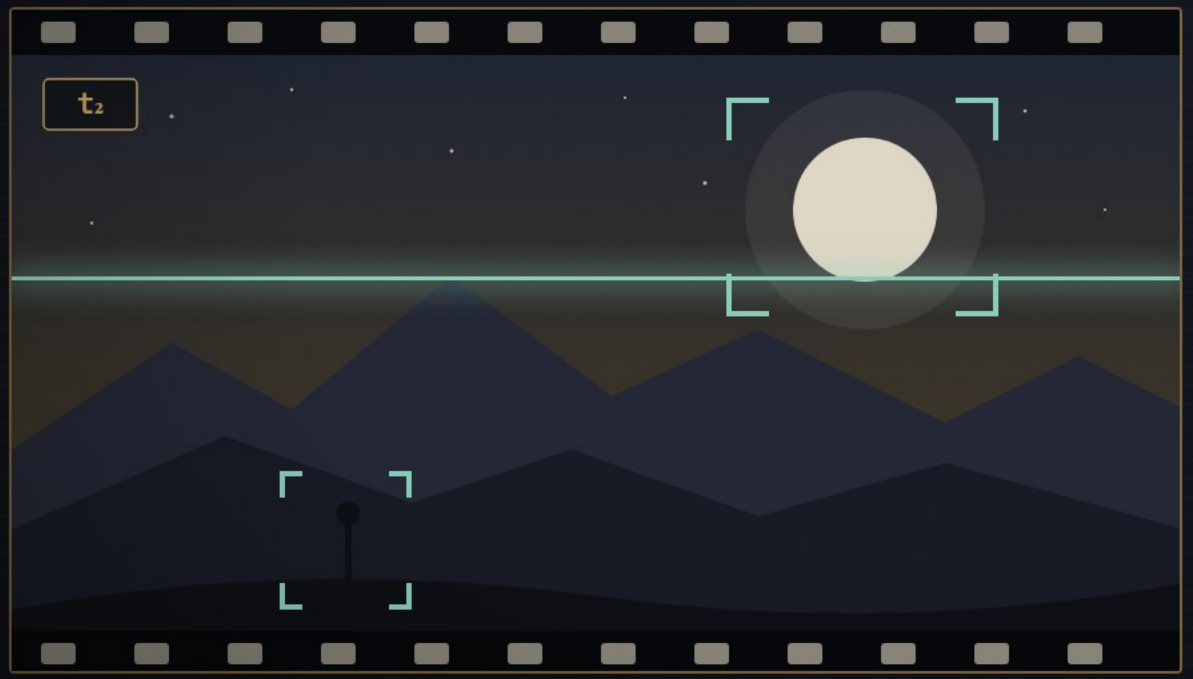
"The application relies on a pipeline of local Microsoft Foundry models."

Lokalne modele Foundry opisują klatki i planują muzykę — MusicGen ją renderuje.

C CZĘŚĆ I · MOVEMENT I

Klatki stają się opisami

The vision model describes each frame



Model wizyjny opisuje pojedyncze klatki wideo — każdą z osobna.

VISION MODEL · MICROSOFT FOUNDRY

qwen3.5-2b

FoundryLocalImageDescriber
→ FrameDescriber

OPISY KLATEK · FRAME DESCRIPTIONS

t₁
t₂
t₃

"...to generate text descriptions for individual video frames."

Opisy stają się planem

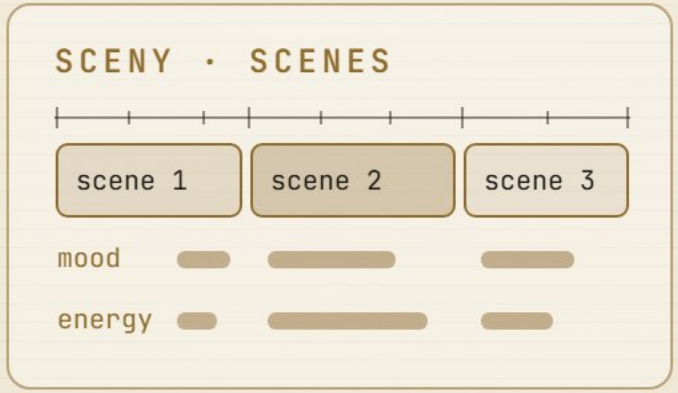
phi-4-mini with FoundryLocalTextGenerator

FrameDescriber



Opisy z qwen3.5-2b, każdy ze znacznikiem czasu.

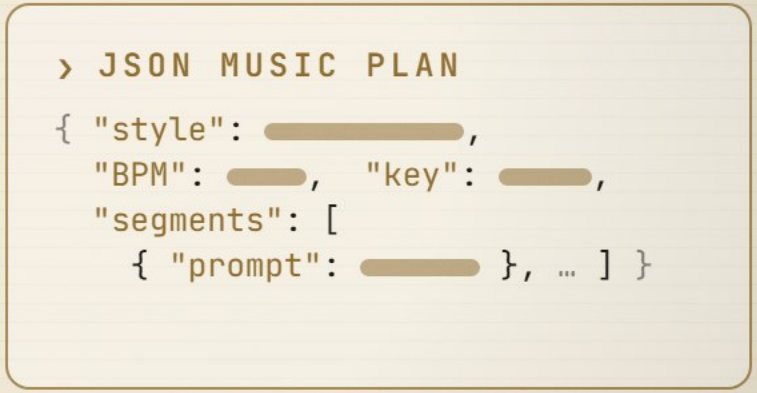
SceneSummarizer phi-4-mini



"...groups the timestamped frames and assigns a mood and energy guess."

Grupuje klatki w sceny i zgaduje ich nastrój oraz energię.

MusicPlanner phi-4-mini



"...an actionable JSON music plan containing the style, BPM, key, and specific prompts for each segment."

Plan muzyczny: styl, tempo, tonacja i prompty dla segmentów.

E CZĘŚĆ IV · MOVEMENT IV

Plan staje się muzyką

MusicGen — from the JSON plan to real .wav audio



"...MusicGen acts as the actual audio-generation engine, taking the segment prompts and global constraints to render real .wav audio perfectly timed to the film's segments."

MusicGen w osobnym serwisie muzycznym renderuje prawdziwe pliki .wav dopasowane do segmentów filmu.

F PARTYTURA · FULL SCORE

Orkiestra modeli

The pipeline, written as a score

FrameDescriber
qwen3.5-2b

SceneSummarizer
phi-4-mini

MusicPlanner
phi-4-mini · JSON

MICROSOFT FOUNDRY
local models

MusicGen
music service · .wav



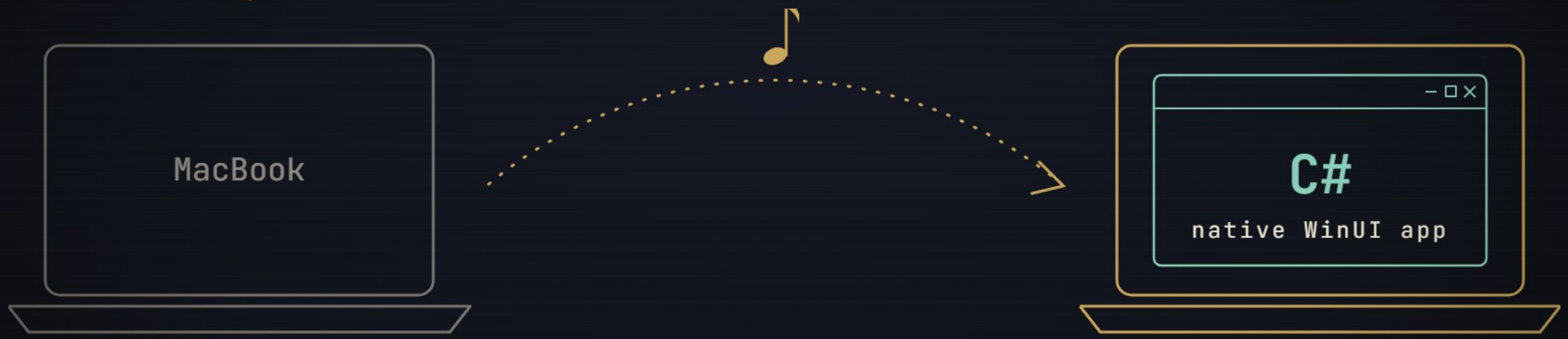
dyrygent · conductor

native WinUI app · C# · Lenovo / Windows

G MODULACJA · KEY CHANGE

Poza strefą komfortu

Outside the comfort zone



ZWYKLE · USUALLY

TYM RAZEM · THIS TIME
sponsored Lenovo device

"Leaving my usual MacBook workflow behind, I challenged myself to build a full, native WinUI application in C# using a sponsored Lenovo device."

Zamiast MacBooka — pełna, natywna aplikacja WinUI w C# na sponsorskim komputerze Lenovo.

H AKORD · CHORD

Czego nauczył się autor

What I learned



01 Windows

02 Windows AI

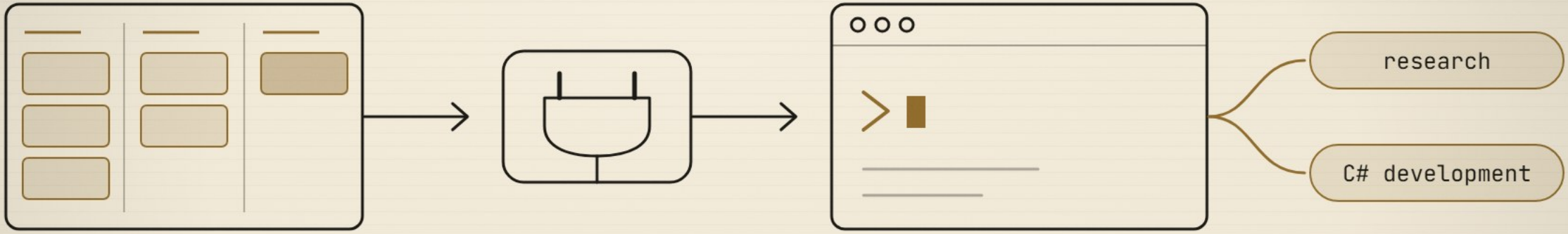
03 Foundry AI environment

"I learned a lot about Windows, Windows AI and Foundry AI environment thanks to this hackathon."

Windows, Windows AI i Foundry — nauka dzięki temu hackathonowi.

Agentowe tworzenie oprogramowania

"I leaned into agentic software development."



Linear
from the first day

Linear MCP
alongside

Claude Code
agentic development

accelerate

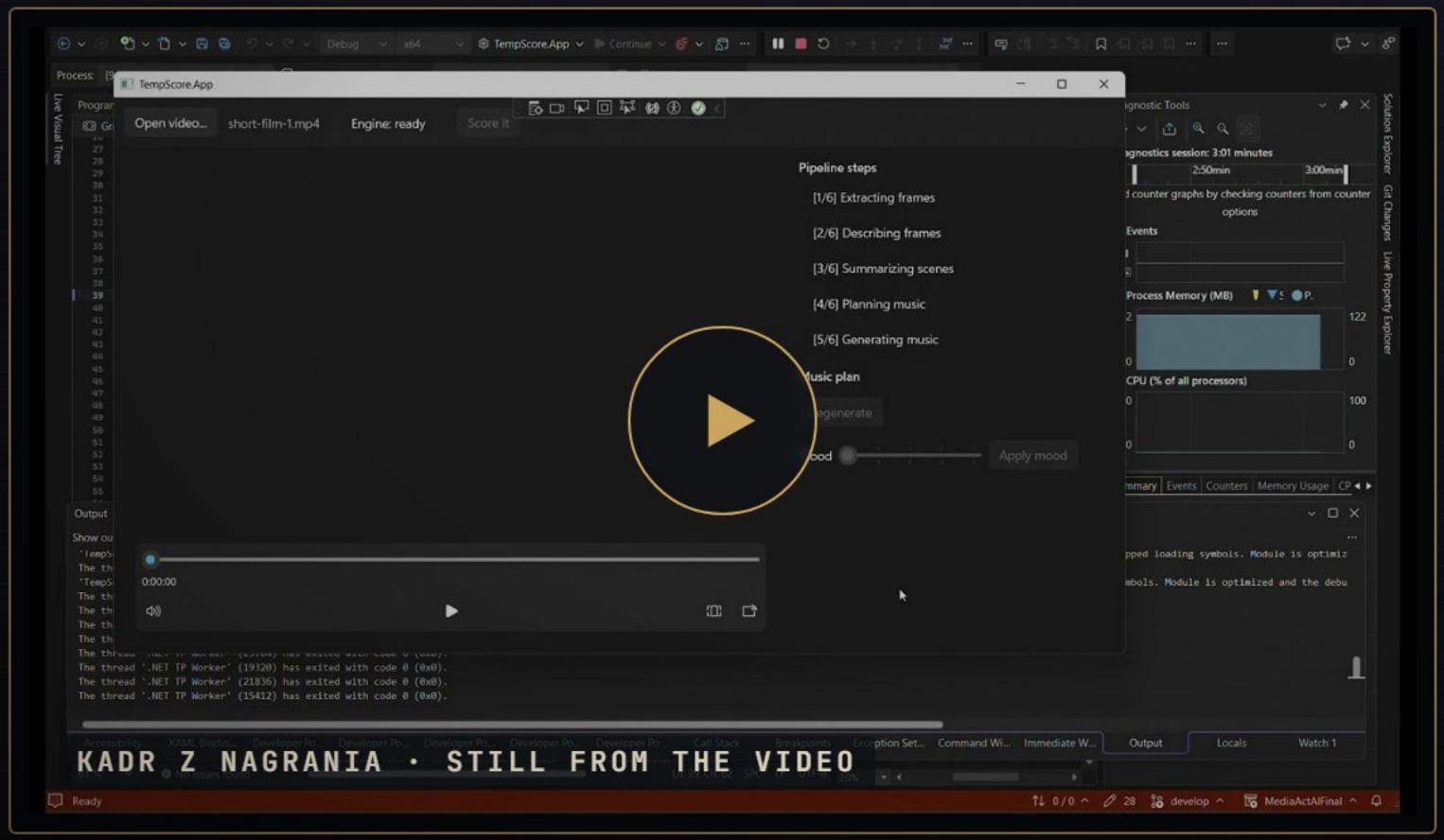
"By planning tasks in Linear from the first day and used the Linear MCP alongside Claude Code, I was able to accelerate both my research and C# development process on this new environment for me."

Zadania w Linear od pierwszego dnia, Linear MCP i Claude Code — szybszy research i rozwój w C# w nowym środowisku.

J PRÓBA GENERALNA · DRESS REHEARSAL

Demo aplikacji

Project demo



YOUTUBE · NOWE DEMO

"FSO Hackathon 2026 - Film Music Composer Helper Tool"

#FoundryLocal #WinUI #LocalAI

kanał · channel: Burak G.

youtu.be/mrqjKA4Qp5I

WCZEŚNIEJSZA WERSJA · EARLIER

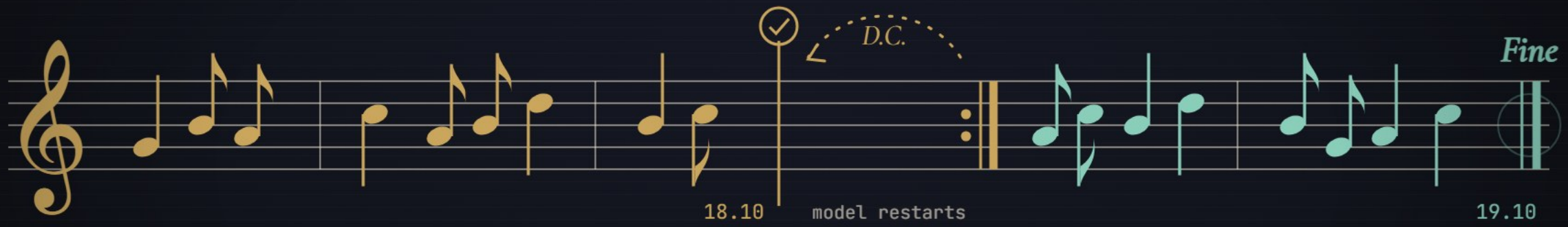
"…helper tool (progress)"
youtu.be/7o48CZyVIlw

Kliknij kadr, aby odtworzyć. *Click the still to play.*

K STAN PRAC · STATUS

Od restartów do grającej wersji

From model restarts to a playing version



↻ 18.10 · ZGŁOSZENIE · SUBMISSION

"I attached progress where it's stuck recently which requires some model restarts, from prompt to music generation is already completed."

Od promptu do muzyki działało, ale czasem wymagało restartu modeli.

✓ 19.10 · TERAZ · NOW

"I came to FSO site today morning and I also achieved playing version of that generation."

Rano na miejscu FSO: wygenerowana muzyka już gra — nowe demo jest na YouTube.

FINALE

“from prompt to music”



„od promptu do muzyki” — lokalne AI w służbie kompozytora filmowego

AUTOR · AUTHOR

Burak Gündüz

linkedin.com/in/burakgunduz

DEMO · YOUTUBE

youtu.be/mrqjKA4Qp5I

wcześniej · earlier:
youtu.be/7o48CZyVIlw

virtual film studio FILM SPRING OPEN

HACKAITHON · FILM SPRING OPEN 2026